DELEGA

NON FARE DA SOLO (VERSIONE GIOVANE IMPRENDITORE)

IMPRENDITORIALITA' GIOVANILE, DELEGA E FIDUCIA, MANAGEMENT, TEAM BUILDING

L'obiettivo di questa attività è di sensibilizzare le persone sull'opportunità di avere una società equa creando un piano economico a sostegno dell'imprenditoria giovanile.

Obiettivi:

- Sviluppare la capacità di delegare;
- Sviluppare il lavoro di squadra e la fiducia all'interno del team;
- Promuovere un'atmosfera di equità e uguaglianza all'interno del team.

Consigli: 4-24 participanti (idealmente 16). Rotazione dei participanti in gruppi da 4, n. di sessioni = n. di gruppi. Tempo: 4 x 60 minuti. Materiali: computer, penne, flipchart o, se l'attività è online, proiettore.

Istruzioni

- Il facilitatore spiega l'attività.
- I partecipanti vengono divisi in gruppi di 4.
- Il facilitatore assegna una mansione a un membro di ogni squadra. Le mansioni possono essere diverse per ogni squadra, o simili, a seconda del tempo a disposizione (di solito 10 min).
- Il membro del gruppo a cui viene assegnata la mansione/problema è "l'imprenditore". È incaricato di risolvere il problema con l'aiuto degli altri membri. L'imprenditore deve presentare il problema e quindi identificare le competenze degli altri membri del team, ponendo la domanda: "come potresti aiutarmi?" (10 min).
- L'imprenditore deve quindi delegare compiti secondari a ciascun membro.
- I membri del team svolgono i compiti secondari, ad esempio attraverso ricerche su Internet o sperimentalmente. I tre membri che svolgono i compiti possono collaborare tra loro ma non con l'imprenditore, il cui compito è pensare come utilizzare il risultato che otterrà dai membri del gruppo. (15 min.)
- Il gruppo si riunisce nuovamente e i membri forniscono i risultati dei loro compiti secondari. Tutti e quattro i membri collaborano per combinarli in un risultato complessivo.
- L'Imprenditore prepara una breve presentazione dei risultati e dei loro possibili utilizzi.
- L'attività viene ripetuta 4 volte in modo che tutti possano assumere il ruolo di l'imprenditore.

UPENSKILLS

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Spunti di riflessione: Inizia con un breve feedback sull'attività stessa e su come le persone si sono divertite. Quindi chiedi cosa è successo, cosa hanno imparato le persone e il rapporto che l'attività ha con la delega e la fiducia. Attingi alle seguenti domande per promuovere la discussione.

- La distribuzione dei compiti è stata equa?
- Rifletteva le capacità dei membri del team?
- Quali sono i problemi principali della delega?
- Qual era il livello di fiducia all'interno del gruppo?

Consigli per i facilitatori:

- Inventa problemi che sono localmente e culturalmente rilevanti.
- Garantisci che il maggior numero possibile di partecipanti possa interpretare l'imprenditore, in particolare quelli che sono più riluttanti a farsi avanti.
- L'attività può essere svolta anche utilizzando problemi pratici, ad esempio 'stable table': https://www.stemitup.eu/Activity/Stable-Table

UPENSKILLS

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union