

POSTAVLJANJE CILJA



“KOŠ ZA SMEĆE”

IGRA U KOJOJ SUDIONICI RAZMIŠLJAJU O VAŽNOSTI POSTAVLJANJA CILJEVA I UČINKOVITE KOMUNIKACIJE ZA POSTIZANJE ŽELJENIH ISHODA

Cilj je naučiti važnost učinkovitog komuniciranja.

Ciljevi ove igre su:

- iskusiti važnost postavljanja SMART ciljeva
 - raditi u timu kako bi se ciljevi postigli
 - prisjetiti se važnosti efikasnog komuniciranja ciljeva kako bi se dobio traženi rezultati
- Sudionici će moći prepoznati i svladati ove vještine: postavljanje ciljeva, komuniciranje ciljeva, timski trud.

Glavni cilj ove igre je prepoznati važnost vještine orijentiranja na rezultat.

Savjet: prostrana soba, A4 papir, stolica, koš za smeće, dva šala, olovka, štoperica, blok za pisanje.

Upute

- Formirajte skupine (minimalno od 5 sudionika)
 - Formirajte krug od stolica
 - Smjestite po jedan koš za smeće u središte svakog kruga
 - Podijelite papire sudionicima
 - Igra se 5 krugova
1. Krug: Bez uputa – bez cilja
 - Razgovarajte o važnosti postavljanja cilja
 - Recite sudionicima da su trebali baciti papir u koš za smeće i pitajte ih zašto to nisu učinili
 - Pitajte kako su se osjećali i objasnite važnost postavljanja specifičnih ciljeva
 2. Krug: Djelomične upute – nedovršeni ciljevi
 - Bacite papir u koš za smeće
 - Samo zgužvani papiri se prihvaćaju
 - Razgovarajte o tome kako se osjećate
 3. Krug: Jasne upute – jasni ciljevi
 - Zgužvajte komad papira i bacite ga u koš za smeće
 - Izbrojite papire u košu od svake skupine
 - Raspravite o važnosti razumijevanja procesa



4. Krug: Gotovo nemogući ciljevi

- Zamolite sudionike da zgužvaju i bace papir u koš dok jednom rukom imaju pokrivene oči
- Izbrojite papire koji su ušli i proglasite pobjednika
- Raspravite o tome kako se osjećate i o važnosti postavljanja ostvarivih ciljeva

5. Krug: Komuniciranje uputa – postavljanje i ostvarivanje ciljeva

- Svaka skupina odredi Držače i Bacače
- Držači i Bacači imaju pokrivene oči
- Članovi skupine raspravljaju i postavljaju točno određene ciljeve za broj papira u košu (4 minute)
- Zadatak je obavljen kada skupina ostvari zadani cilj
- Skupina koja ima najviše papira u košu je pobijedila
- Izbrojite bodove i proglasite pobjednika

Razmišljanja za zajednicu učenja:

- Podsjetite sudionike o važnosti izražavanja, postavljanja i ostvarivanja ciljeva u krugovima 1-4.
- Objasnite SMART pristup - Specific (specifično), Measurable (mjerljivo), Achievable (ostvarivo), Relevant (važno), Time- bound (vremenski ograničeno).
- Pitajte sudionike da razmisle o svojem iskustvu na ovoj radionici i podjele među svojim članovima skupine svoja razmišljanja o sljedećem pitanju “Što ćete napraviti drugačije kao rezultat onoga što ste naučili?”
- Potaknite skupine da rasprave i izaberu jedan krug u kojem su naučili ono što oni vjeruju da im je bilo najvažnije i što bi podijelili sa ostalim skupinama.

Savjeti za voditelje

- Prije nego što zamolite skupine da postave određene ciljeve za 5. krug, možete im dozvoliti da isprobavaju zadatak nekoliko minuta kako bi bolje shvatili što je ostvarivo.
- Nagrada (npr. slatkiši) za pobjedničku skupinu mogla bi povećati motivaciju za natjecanje.
- U završnu raspravu se može uključiti dodatna rasprava o važnosti efikasnog korištenja resursa kako bi se ostvarili ciljevi.

