

ΣΤΟΧΟΘΕΣΙΑ

ΚΑΛΑΘΙ ΑΧΡΗΣΤΩΝ

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΑΝΑΣΤΟΧΑΣΜΟΥ ΓΙΑ ΤΗ ΣΗΜΑΣΙΑ ΤΗΣ ΣΤΟΧΟΘΕΣΙΑΣ



Σκοπός είναι η εξοικείωση με την αποτελεσματική στοχοθεσία και την επικοινωνία στόχων. Μέσω του παιχνιδιού αυτού οι συμμετέχοντες θα:

- βιώσουν τη σημασία του καθορισμού SMART στόχων,
- εργαστούν ως ομάδα για την επίτευξη στόχων,
- αναλογιστούν τη σημασία της επιδέξιας επικοινωνίας στόχων για την επίτευξη των επιθυμητών αποτελεσμάτων.

Οι συμμετέχοντες θα είναι σε θέση να αναγνωρίσουν και να κατακτήσουν τις ακόλουθες δεξιότητες: καθορισμός στόχων, επικοινωνία στόχων, ομαδική προσπάθεια.

Συμβουλή: Υλικά για παιχνίδι: ευρύχωρο δωμάτιο, χαρτί A4 (κατά προτίμηση χρησιμοποιημένο από τον κάδο ανακύκλωσης), καρέκλες, καλάθια αχρήστων, μαντήλια για δέσιμο ματιών, στυλό, χρονόμετρο, χαρτο-πίνακας.

Οδηγίες

- Δημιουργήστε ομάδες (τουλάχιστον 5 συμμετέχοντες ανά ομάδα) και σχηματίστε κύκλους με καρέκλες. Τοποθετήστε ένα καλάθι αχρήστων στη μέση κάθε κύκλου. Δώστε στους συμμετέχοντες χαρτί. Το παιχνίδι εξελίσσεται σε 5 γύρους.

Γύρος 1: Καμία οδηγία – Κανένας στόχος

- Ξεκινήστε συζήτηση για τη σημασία της στοχοθεσίας.
- Ενημερώστε ένα λεπτό μετά τους συμμετέχοντες ότι έπρεπε να ρίξουν το χαρτί τους στο καλάθι αχρήστων και ρωτήστε τους γιατί δεν το έκαναν.
- Ρωτήστε πώς ένιωσαν και εξηγήστε τη σημασία του να υπάρχουν συγκεκριμένοι στόχοι.

Γύρος 2: Ασαφείς οδηγίες - ελλιπείς στόχοι

- Δώστε την οδηγία : «Πετάξτε κομμάτια χαρτιού στο καλάθι αχρήστων».
- Μετά από ένα λεπτό σταματήστε τη διαδικασία. Κάντε δεκτά μόνο τσαλακωμένα χαρτιά.
- Καταγράψτε ένα βαθμό για κάθε επιτυχημένη προσπάθεια και συζητήστε για τα συναισθήματα που δημιουργήθηκαν λόγω των ασαφών οδηγιών.

Γύρος 3: Σαφείς οδηγίες - σαφείς στόχοι

- Δώστε την οδηγία: «Τσαλακώστε ένα κομμάτι χαρτί και ρίξτε το στο καλάθι αχρήστων».
- Μετά από ένα λεπτό, μετρήστε τα χαρτιά μέσα στο καλάθι κάθε ομάδας και καταγράψτε ένα βαθμό για κάθε επιτυχημένη προσπάθεια σε κάθε ομάδα.
- Συζητήστε για τη σημασία της κατανόησης μιας διαδικασίας μέσω σαφών οδηγιών.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Γύρος 4: Σχεδόν αδύνατοι στόχοι

- Σκεπάζοντας τα μάτια με το ένα χέρι, ζητήστε από τους συμμετέχοντες να τσαλακώσουν το χαρτί τους και να το ρίξουν στο καλάθι.
- Μετά από ένα λεπτό, μετρήστε τον αριθμό των χαρτιών και καταγράψτε ένα βαθμό για κάθε επιτυχημένη προσπάθεια σε κάθε ομάδα.
- Συζητήστε για τα συναισθήματα που δημιουργήθηκαν και τη σημασία του καθορισμού εφικτών στόχων.

Γύρος 5: Κοινοποίηση οδηγιών - καθορισμός και επίτευξη στόχων

- Κάθε ομάδα ορίζει έναν που πετά το χαρτί και έναν που κρατά το καλάθι.
- Αυτός που κρατά το καλάθι στέκεται στο κέντρο του κύκλου και ο άλλος πετάει το χαρτί καθισμένος στην καρέκλα του. Τόσο αυτοί που πετούν το χαρτί όσο και όσοι κρατούν το καλάθι είναι με δεμένα μάτια.
- Τα μέλη της ομάδας συζητούν και θέτουν συγκεκριμένους στόχους για τον αριθμό των χαρτιών που εκτιμούν ότι μπορούν να ρίξουν μέσα στο καλάθι μέσα σε 4 λεπτά.
- Η εργασία τελειώνει όταν η ομάδα πετύχει το συγκεκριμένο στόχο της ή λήξει ο χρόνος.
- Η ομάδα που κατόρθωσε τον στόχο της κερδίζει τρεις βαθμούς για κάθε χαρτί που βρίσκεται μέσα στο καλάθι.
- Μετρήστε τους συνολικούς πόντους και ανακοινώστε τους νικητές.

Αναστοχασμός στη μαθησιακή κοινότητα:

- Υπενθυμίστε στους συμμετέχοντες τις συζητήσεις που πραγματοποιήθηκαν στο τέλος των γύρων 1-4 σχετικά με τη σημασία της επικοινωνίας και του καθορισμού στόχων.
- Εξηγήστε την **SMART** (συγκεκριμένη, μετρήσιμη, εφικτή, σχετική, χρονικά- οριοθετημένη) προσέγγιση για τους στόχους και ζητήστε από τους συμμετέχοντες να θέσουν τις διαστάσεις αυτές στο τέλος του γύρου 5. (Το SMART είναι ακρωνύμιο των αγγλικών λέξεων Specific, Measurable, Achievable, Relevant, Time-bound.)
- Ζητήστε από τους συμμετέχοντες να αναλογιστούν την εμπειρία τους από αυτή τη δραστηριότητα και να μοιραστούν στα μέλη της ομάδας τους τις σκέψεις τους σχετικά με την ακόλουθη ερώτηση «Τι θα κάνετε διαφορετικά ως αποτέλεσμα αυτού που μάθατε;»
- Προσκαλέστε την κάθε ομάδα να συζητήσουν και να επιλέξουν κάτι που έμαθαν από τη δραστηριότητα που πιστεύουν ότι είναι το πιο σημαντικό να θυμούνται και, με τη σειρά τους, να το μοιραστούν με τις υπόλοιπες ομάδες.

Συμβουλές για τους συντονιστές

- Πριν ζητήσετε από τις ομάδες να ορίσουν συγκεκριμένους στόχους για τον 5ο γύρο, μπορείτε να επιτρέψετε στις ομάδες να δοκιμάσουν αυτό που τους ζητείται για μερικά λεπτά για να έχουν καλύτερη αίσθηση του τι είναι εφικτό.
- Ένα έπαθλο (π.χ. μια σακούλα καραμέλες) για τη νικήτρια ομάδα θα μπορούσε να αυξήσει το κίνητρο για ευγενή ανταγωνισμό.
- Μια περαιτέρω συζήτηση σχετικά με τη σημασία της αποτελεσματικής χρήσης των πόρων για την επίτευξη των στόχων θα μπορούσε επίσης να συμπεριληφθεί στον αναστοχασμό.

